Roulette Online PRO

Popularne strategije ruleta

Brzi pregled
za jednostavne šanse

Osam poznatih sustava, ne izmjereni poredak. 1j je vaš osnovni ulog. Jednostavne šanse: crveno/crno, neparno/parno, 1–18/19–36.

Nijedna strategija ne mijenja prednost kuće: standardno jedna nula **2,70%**, dvije nule **5,26%**.

Legenda **D** dobitak **G** gubitak 0 i 00 su potpuni gubici; nema la partage.

Kritična točka sustava Martingale. 5 gubitaka košta 31j; sljedeći ulog je 32j; za njegovo polaganje potrebno je početnih 63j. Nijedan dobitak nije zajamčen.

Klađenje stalnim ulogom

Početak	Uvijek 1j.
Dobitak	Ostanite na 1j.
Gubitak	Ostanite na 1j.
Povratak	Unaprijed odabran limit sesije.
Rizik	Nema automatskog nadoknađivanja gubitaka.

Primjer **GDG** · ulozi **[1, 1, 1]j** · neto **-1j**

Martingale

Početak	Počnite s 1j.
Dobitak	Vratite se na 1j.
Gubitak	Udvostručite ulog.
Povratak	Nakon svakog dobitka.
Rizik	Limiti stola i bankrolla mogu prekinuti nadoknadu.

Primjer **GGD** · ulozi **[1, 2, 4]j** · neto **+1j**

Paroli / obrnuti Martingale

Početak	Počnite s 1j.
Dobitak	Udvostručujte: 1j, 2j, 4j.
Gubitak	Vratite se na 1j.
Povratak	Nakon bilo kojeg gubitka ili trećeg dobitka.
Rizik	Raniji gubitak ostavlja ciklus na −1j.

Primjer **DDD** · ulozi **[1, 2, 4]j** · neto **+7j**

D'Alembert

Početak	Počnite s 1j.
Dobitak	Oduzmite 1j; najmanje 1j.
Gubitak	Dodajte 1j.
Povratak	Nema.
Rizik	Nizovi gubitaka postupno podižu ulog.

Primjer **GGDD** · ulozi **[1, 2, 3, 2]j** · neto **+2j**

Fibonacci

Početak	Koristite 1j, 1j, 2j, 3j, 5j, 8j…
Dobitak	Nazad za dva člana, ne ispod prve 1j.
Gubitak	Pomaknite se za jedan član.
Povratak	Najmanji je prvi član.
Rizik	Dobitak ne mora pokriti gubitke.

Primjer **GGGD** · ulozi **[1, 1, 2, 3]j** · neto **-1j** · sljedeći 1j

Labouchère

Početak	Niz [1, 2, 3]; ulog je zbroj krajeva (sam član, ako je jedan).
Dobitak	Izbrišite oba kraja.
Gubitak	Dodajte ulog na kraj.
Povratak	Kad je niz prazan.
Rizik	Gubici produljuju niz; ulozi nemaju gornju granicu.

Primjer **GDD** · ulozi **[4, 5, 5]j** · neto **+6j**

1-3-2-6

Početak	Počnite s 1j.
Dobitak	Prijeđite na 3j, 2j, zatim 6j.
Gubitak	Vratite se na 1j.
Povratak	Nakon četiri dobitka.
Rizik	Kasni gubitak može poništiti dobit; cilj nije zajamčen.

Primjer **DDDD** · ulozi **[1, 3, 2, 6]j** · neto **+12j**
Kasni gubitak DDDG · neto **0j**

Oscar's Grind

Početak	Cilj ciklusa +1j; počnite s 1j.
Dobitak	Dodajte 1j ako nedostaje; gornja granica je preostali iznos.
Gubitak	Ponovite trenutni ulog.
Povratak	Na +1j.
Rizik	Ciklusi mogu dugo trajati i iscrpiti bankroll.

Primjer **GGGDDD** · ulozi **[1, 1, 1, 1, 2, 1]j** · neto **+1j**

Prije igre odredite prihvatljiv budžet i vrijeme prekida; gubitke nikada ne jurite.
Nijedna strategija ne jamči dobitak.